

```

1  #/usr/ruby -I lib %
2  require './lib/class'
3
4  #----- init -----
5  a=Array.new
6
7  a[0]=Animal.new( 0, "Большое?" )
8  a[1]=Animal.new( 1, "Слон?" )
9  a[0].da=a[1].id
10 a[0].net=a[1].id
11 id_free=2
12 usel=0      #текущий узел
13 usel_old=0   #предыдущий узел
14 b = "1"
15 p "Загадайте животное"
16 #----- start -----
17 while
18   p a[usel].title+"?"
19   b_old = b
20   b = gets.chomp!
21   case b
22   when /[Дд1]/
23     unless a[usel].da
24       p "Угадано! начнём снова?"
25       b = gets.chomp!
26       exit if b=="0"
27       usel,usel_old=0,0
28     else
29       usel_old = usel
30       usel = a[usel].da
31     end
32   when /[Нн0]/
33     if a[usel].net
34       usel_old = usel
35       usel = a[usel].net
36     else
37       p "А кто это?"
38       k = gets.chomp!
39       p "В чём отличие от "+a[usel].title+"?"
40       b = gets.chomp!
41       # чем
42       a[id_free]=Animal.new(id_free,b)
43       a[id_free].net=id_free
44       a[id_free].da=id_free+1
45       case b_old
46       when /[Дд1]/
47         ta = a[usel_old].da
48         tb = a[id_free].net
49         a[usel_old].da = tb
50         a[id_free].net = ta
51       when /[Нн0]/
52         ta = a[usel_old].net
53         tb = a[id_free].net
54         a[usel_old].net = tb
55         a[id_free].net = ta
56       end
57       # кто
58       a[id_free+1]=Animal.new(id_free+1,k)
59       id_free+=2
60       p "Понятно, начнём снова?"
61       b = gets.chomp!
62       exit if b=="0"
63       usel,usel_old=0,0
64     end
65   else
66     p "0ответ д.б. да,1 или нет,0 "
67     exit
68   end
69 end

```

