

```

1  g++ -pthread -std=gnu++11 -o war war.cpp
2  echo "\тест с аргументами по умолчанию"
3
4  тест с аргументами по умолчанию
5  ./war
6  Usage:
7  -asn количество  снарядов игрока A (15)
8  -asl количество  солдат игрока A(400)
9  -bsn количество  снаряда игрока A(30)
10 -bsl количество  солдата игрока A(200)
11 -apn цена  снарядов игрока B (1)
12 -apl цена  солдат игрока B (10)
13 -bpn цена  снаряда игрока B (100)
14 -bpl цена  солдата игрока B (10)
15 1000-- максимальное кол-во значений аргументов
16
17 A: solder 400 = $4000, fire 15 = $15
18 B: solder 200 = $2000, fire 30 = $3000
19
20 Game start
21
22 Fire A: lost 14
23 kill 7 solder B: lost 193
24 $1 <=> $70
25
26 Fire B: lost 29
27 kill 10 solder A: lost 390
28 $100 <=> $100
29
30 Fire A: lost 13
31 kill 9 solder B: lost 184
32 $2 <=> $160
33
34 Fire B: lost 28
35 kill 7 solder A: lost 383
36 $200 <=> $170
37 Game over
38 echo "\тест с неверным количеством аргументов"
39
40 тест с неверным количеством аргументов
41 ./war -bsn
42 Usage:
43 -asn количество  снарядов игрока A (15)
44 -asl количество  солдат игрока A(400)
45 -bsn количество  снаряда игрока A(30)
46 -bsl количество  солдата игрока A(200)
47 -apn цена  снарядов игрока B (1)
48 -apl цена  солдат игрока B (10)
49 -bpn цена  снаряда игрока B (100)
50 -bpl цена  солдата игрока B (10)
51 1000-- максимальное кол-во значений аргументов
52 Неверное количество аргументов
53 echo "\тест с неверными аргументами"
54
55 тест с неверными аргументами
56 ./war -bsn no -asn 32
57 Usage:
58 -asn количество  снарядов игрока A (15)
59 -asl количество  солдат игрока A(400)
60 -bsn количество  снаряда игрока A(30)
61 -bsl количество  солдата игрока A(200)
62 -apn цена  снарядов игрока B (1)
63 -apl цена  солдат игрока B (10)
64 -bpn цена  снаряда игрока B (100)
65 -bpl цена  солдата игрока B (10)
66 1000-- максимальное кол-во значений аргументов
67
68 A: solder 400 = $4000, fire 32 = $32
69 B: solder 200 = $2000, fire 30 = $3000

```

```
70
71 Game start
72
73 Fire A: lost 31
74 kill 7 solder B: lost 193
75 $1 <=> $70
76
77 Fire B: lost 29
78 kill 10 solder A: lost 390
79 $100 <=> $100
80
81 Fire A: lost 30
82 kill 9 solder B: lost 184
83 $2 <=> $160
84
85 Fire B: lost 28
86 kill 7 solder A: lost 383
87 $200 <=> $170
88 Game over
89 echo "\ntест с аргументами"
90
91 тест с аргументами
92 ./war -asn 444 -bsn 33 -asl 66 -bsl 25 -apn 2 -apl 5 -bpn 1
93 Usage:
94 -asn количество снарядов игрока A (15)
95 -asl количество солдат игрока A(400)
96 -bsn количество снаряда игрока A(30)
97 -bsl количество солдата игрока A(200)
98 -apn цена снарядов игрока B (1)
99 -apl цена солдат игрока B (10)
100 -bpn цена снаряда игрока B (100)
101 -bpl цена солдата игрока B (10)
102 1000-- максимальное кол-во значений аргументов
103
104 A: solder 66 = $330, fire 444 = $888
105 B: solder 25 = $250, fire 33 = $33
106
107 Game start
108
109 Fire A: lost 443
110 kill 7 solder B: lost 18
111 $2 <=> $70
112
113 Fire B: lost 32
114 kill 10 solder A: lost 56
115 $1 <=> $50
116
117 Fire A: lost 442
118 kill 9 solder B: lost 9
119 $4 <=> $160
120
121 Fire B: lost 31
122 kill 7 solder A: lost 49
123 $2 <=> $85
124
125 Fire A: lost 441
126 kill 5 solder B: lost 4
127 $6 <=> $210
128
129 Fire B: lost 30
130 kill 7 solder A: lost 42
131 $3 <=> $120
132
133 Fire A: lost 440
134 kill 4 solder B: lost 0
135 $8 <=> $250
136 Game over
```